Atitit 常用的软件架构 与 架构模式（相对固定总结的架构方法） attilax总结

[1.1.  主进化路线Cs》》 bs 》3层架构》  SOA》rest》MSA(微服务架构 1](#_Toc16265)

[1.2. 做软件架构设计时,根据不同的抽象层次可分为三种不同层次的模式：架构模式(Architectural Pattern)、设计模式(Design Pattern)、代码模式(Coding Pattern)。 1](#_Toc8402)

[2. 架构模式常常划分成如下的几种：类型 2](#_Toc31311)

[3. 常用的软件架构（hybrid， 2](#_Toc28668)

[3.1. Cs》》 bs 》3层架构》  SOA》rest》MSA(微服务架构 2](#_Toc23030)

[3.2. 分层架构是使用最多的架构模式 Layers模式 也称Tiers模式 2](#_Toc1723)

[3.3. MVC架构 3](#_Toc7491)

[3.4. 微内核架构 •Microkernel（微核）模式 3](#_Toc11345)

[3.5.](#_Toc19366) **[元模型架构](#_Toc19366)**[： 3](#_Toc19366)

[3.6.](#_Toc31456) **[管道-过滤器架构](#_Toc31456)**[： 2.2.2　Pipes and Filters模式 3](#_Toc31456)

[3.7. 点对点（Peer to Peer）对等风格  3](#_Toc11638)

[3.8. 其他架构 3](#_Toc23829)

## 主进化路线Cs》》 bs 》3层架构》  [SOA》rest》MSA(微服务架构](http://www.baidu.com/link?url=A2BxkXZ752i3XmxS3RdircaM30kFmcQGnZHap5ZgiRQWufdnuGq_cj57ATg-l7lg9EMFRHDMsMuusBL6KWLgM_" \t "http://blog.csdn.net/attilax/article/details/_blank)

## 做软件架构设计时,根据不同的抽象层次可分为三种不同层次的模式：架构模式(Architectural Pattern)、设计模式(Design Pattern)、代码模式(Coding Pattern)。

架构模式是一个系统的高层次策略，涉及到大尺度的组件以及整体性质和力学。架构模式的好坏可以影响到总体布局和框架性结构。

设计模式是中等尺度的结构策略。这些中等尺度的结构实现了一些大尺度组件的行为和它们之间的关系。模式的好坏不会影响到系统的总体布局和总体框架。设计模式定义出子系统或组件的微观结构。

代码模式（或成例）是特定的范例和与特定语言有关的编程技巧。

# 架构模式常常划分成如下的几种：类型

一、 模块结构(From Mud to Structure)型。帮助架构师将系统合理划分，避免形成一个对象的海洋。包括Layers（分层）模式、Blackboard（黑板）模式、Pipes/Filters（管道/过滤器）模式等。

二、分散系统（Distributed Systems）型。为分散式系统提供完整的架构设计，包括像Broker（中介）模式等。

三、人机互动（Interactive Systems）型，支持包含有人机互动介面的系统的架构设计，例子包括MVC（Model-View-Controller）模式、PAC（Presentation-Abstraction-Control）模式等。

四、Adaptable Systems型，支持应用系统适应技术的变化、软件功能需求的变化。如Reflection（反射）模式、Microkernel（微核）模式等。

# 常用的软件架构（hybrid，

## Cs》》 bs 》3层架构》  SOA》rest》MSA(微服务架构

## 分层架构是使用最多的架构模式 Layers模式 也称Tiers模式

## MVC架构

## 微内核架构 •Microkernel（微核）模式

## **元模型架构**：

元模型架构就是有元数据支撑的架构，现在使用的也很广泛，比如：ORM,.Net 类的设计等都是元数据支持的。元数据有自我描述性比如ORM会描述类对应**[数据库](http://lib.csdn.net/base/mysql" \o "MySQL知识库" \t "http://blog.csdn.net/chunjuzhong/article/details/_blank)**中的表属性对应数据库里的字段，还有IOC类中的引用需要注入哪个类等等都会通过元数据的形式实现。IOC框架通过解析元数据信息使注入和被注入类只通过接口依赖，这样替换注入类很方便。元数据架构是很灵活的架构，可发展空间非常大，元数据架构会经常用反射技术或者动态代码生成技术。我之前做了一个ORM就是用到的元数据架构，我还想给ORM添加依赖注入面向切面编程等特性都很方便的。

## **管道-过滤器架构**： 2.2.2　Pipes and Filters模式

1. 这个模式就像是工厂的流水线，生产原料通过流水线经过很多环节进行处理变成产品。软件也是一样的，网络OSI7层就是消息通过管道内部的很多步处理对消息进行加工过滤转换。再举一个例子，两家企业需要信息交换，但是企业的信息格式和描述规则都不相同，如果想达到交换必须经过处理，所以我们就得用管道过滤器模式，通过管道过滤器模式信息进入管道我们会在管道里添加各种处理功能，比如：数据验证，信息加密，信息解密，信息压缩，信息解压缩，格式转换等功能，对消息进行处理以符合我们要求的消息格式，而且如果需要添加一个新的处理只要把处理的功能插入到管道中即可，这样达到最大的灵活性。应用此模式的有：ASP**[.Net](http://lib.csdn.net/base/dotnet" \o ".NET知识库" \t "http://blog.csdn.net/chunjuzhong/article/details/_blank)**请求模型，Spring 对象构造，Structs 数据请求等。

## 点对点（Peer to Peer）对等风格

## 其他架构

2.2.3　Blackboard模式

SSH架构 ssm架构 ，java net lamp架构 大泥球风格   批量顺序处理风格  分发-订阅风格  map-reduce风格  orm ioc

[分享] 软件架构设计之常用架构模式介绍 - chunjuzhong的专栏 - 博客频道 - CSDN.NET.html

主要软件类型　适用　的几种典型的　架构模式 - dzldzl - 博客园.html

软件架构模式基本概念及三者区别 - jsd2root的博客 - 博客频道 - CSDN.NET.html

《面向模式的软件架构，卷1：模式系统》(（德）布施曼　等著)【简介\_书评\_在线阅读】 - 当当图书.html

《恰如其分的软件架构(软件架构设计新经典)》(（美）George Fairbanks 著 )【简介\_书评\_在线阅读】 - 当当图书.html